

Media digitali nell'educazione ai media



Guida

Noi educatori abbiamo il dovere di prendere in considerazione la realtà della vita dei bambini nel nostro lavoro educativo.

Questi includono le ultime notizie in televisione, così come i media digitali.

Tutte queste informazioni cambiano la nostra vita quotidiana. Le famiglie non sono escluse da questo.

Media digitali nella vita di tutti i giorni

"I computer sono stati creati per semplificarci la vita. Nei processi educativi, tuttavia, non devono portare via il pensiero della gente.

Abbiamo bisogno di software che stimoli il pensiero critico e la riflessione ".

Di quali competenze abbiamo bisogno nel 21 ° secolo?

- pensiero critico
- pensiero creativo
- cooperazione
- comunicazione
- informazione letterale
- media letterari
- tecnica letteraria
- flessibilità
- produttività

Nuove competenze per nuovi posti di lavoro



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



**I nostri figli appartengono davvero
“all’era digitale”?**

L'asilo nido di oggi

Famiglia

- registrazione
- Portfolio del bambino
- assenze per malattia
- cancellazione vacanze
- Registrazione per eventi
- comunicazione

Bambini

- Gioca e impara
- Internet
- Uso di programmi educativi
- la comunicazione genitore

Dipendente

- Intranet / Internet
- cooperazione
- Syllabi, fogli di livello
- portafoglio bambini
- documentazione
- osservazione educativa
- la comunicazione genitore
- Acceso e spento

Wifi

- educatori
- accesso ad Internet
- cooperazione

Amministrazione

- bilancio
- personale
- segnalazione
- Compiti e obiettivi
- comunicazione
- capacità
- Concetto e immagine

Importanti campi di apprendimento:

- Information Literacy
- competenza tecnica
- esperienza di produzione

Applicazioni:

- Natura e ambiente
- lingua
- Multilinguismo
- matematica
- documentazione



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Competenza dei media



Information Literacy

- Capacità di trattare in modo competente con informazioni e conoscenze
- Generare e fornire informazioni



"Digital in 2017" Usando Internet, Mobile, Social & Co nella vita di tutti i giorni

- La metà della popolazione mondiale è online
- I social media e gli utenti di social media mobili sono raddoppiati.



La cosa più importante in breve:

- 3,77 miliardi di utenti Internet globalmente, equivalenti una quota del 50% della popolazione mondiale.
- 2,80 miliardi di utenti di social media e di conseguenza 37 per cento in tutto il mondo.
- 4,92 miliardi di utenti mobili unici, equivalenti a una quota globale del 66 per cento.
- 2,56 miliardi di utenti di social media mobili, questo è equivalente 34 per cento della popolazione totale.
- 1,61 miliardi di utenti di e-commerce in tutto il mondo, equivalenti una quota globale del 22 per cento.

L'educazione ai media inizia all'asilo

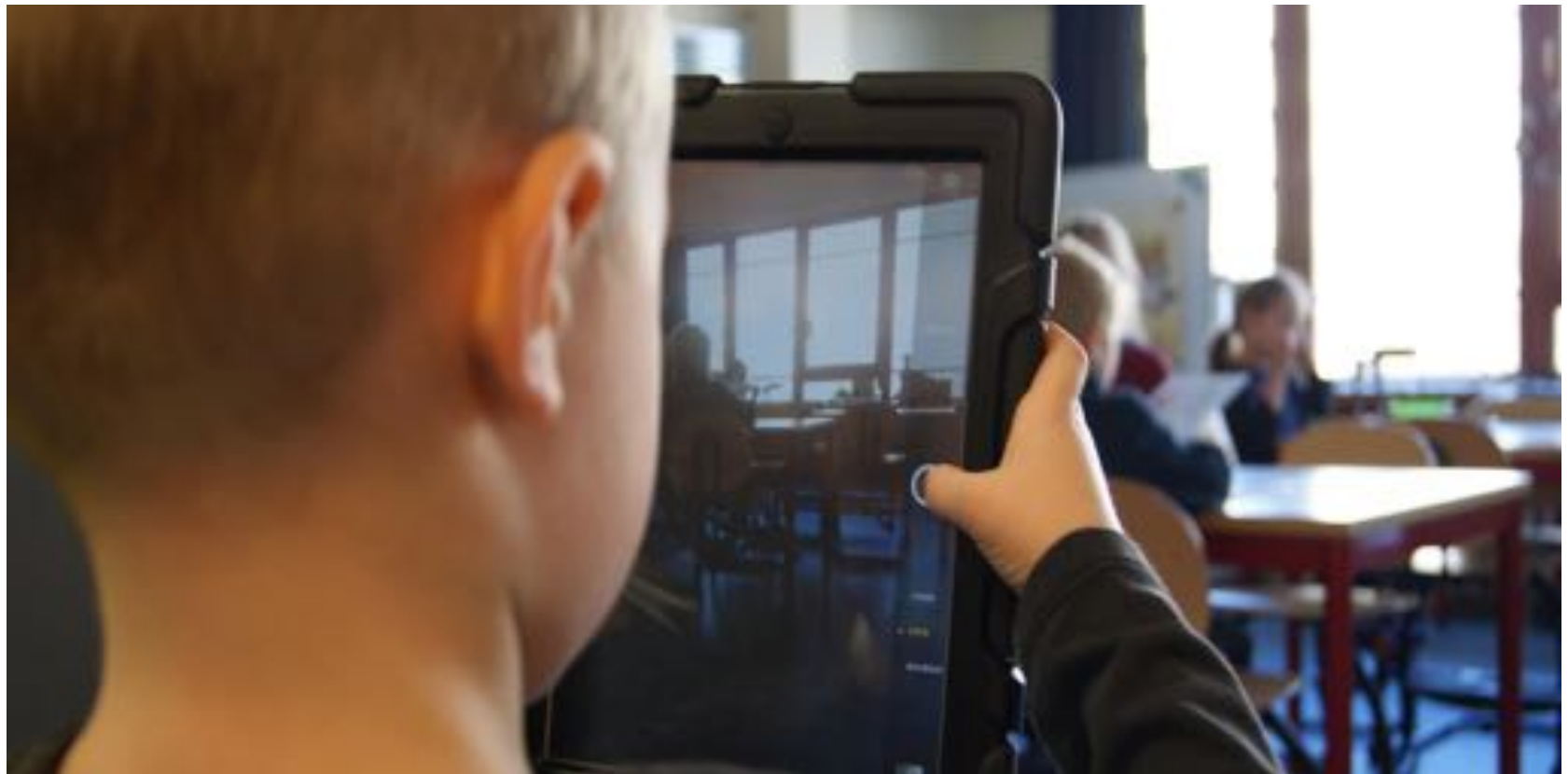
Ogni bambino ha il diritto di apprendere in che modo le informazioni trovate, valutato, cambiato, progettato, presentato, ... può essere.

Inoltre promuove:

- comprensione tecnica
- pensiero critico
- competenza linguistica
- auto-competenze
- interazione sociale

Dal consumatore al produttore

Idee per l'uso attivo dei nuovi media nella scuola materna



Competenza tecnica

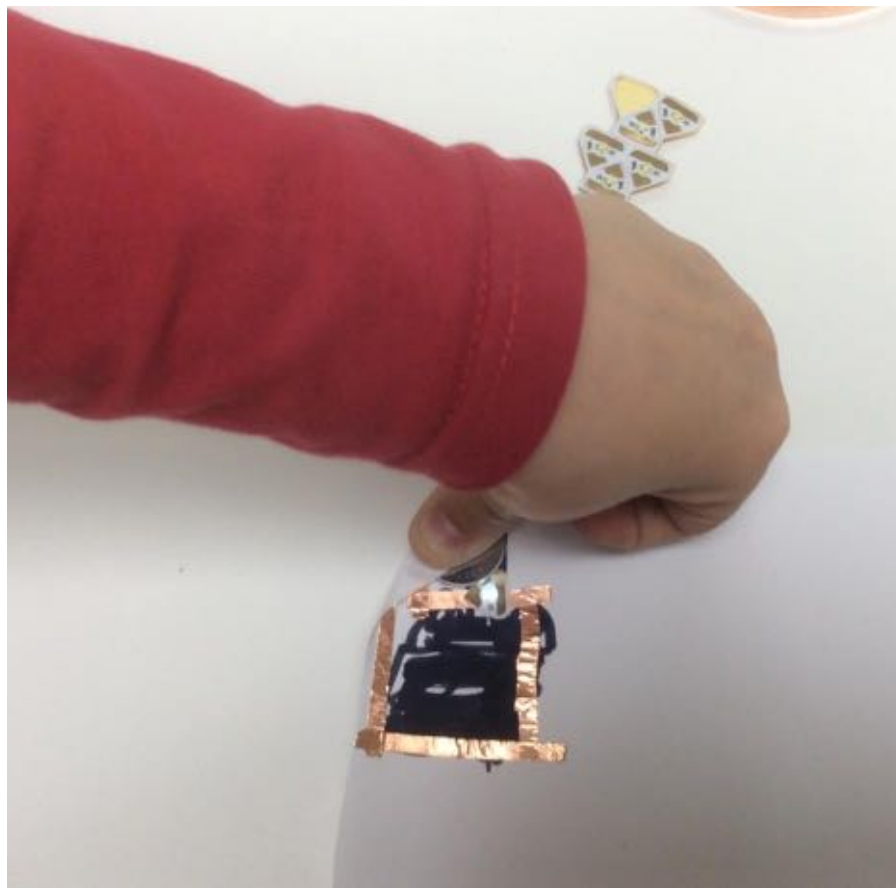


Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



MaKeyMaKey

Makerspace



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Bee-Bot

Osmo Coding

Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Dash il robot

Programmazione senza un computer

Roboter-Treffen

Spannendes Interaktionsspiel für Kleingruppen



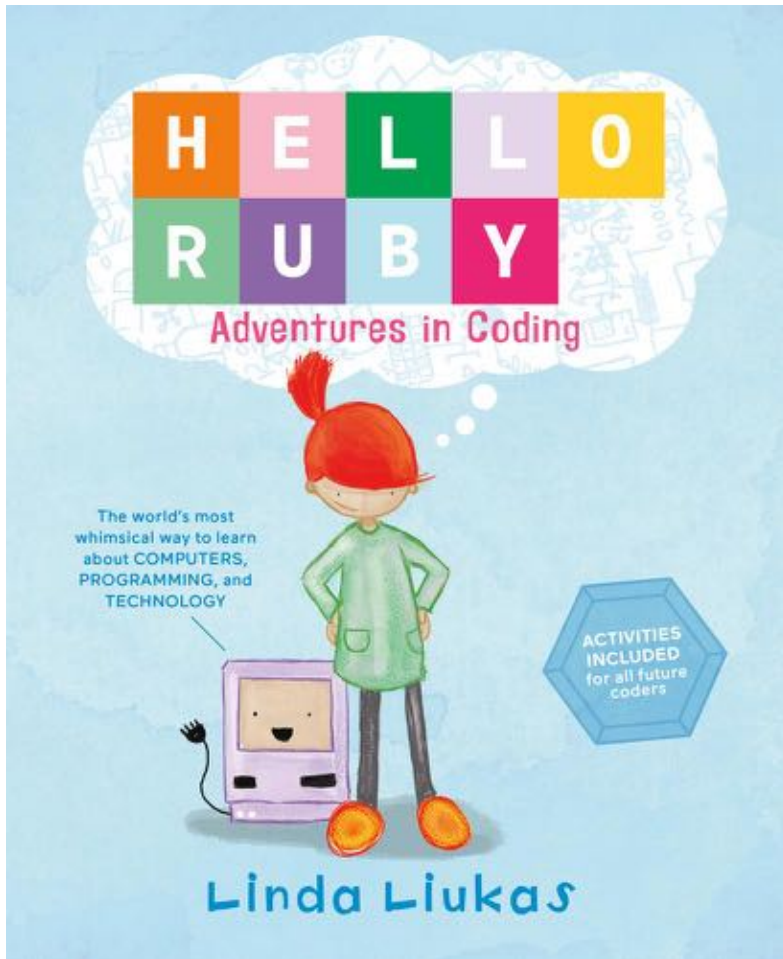
Spielbeschreibung

Der Spielleiter teilt die Gruppe in Kleingruppen mit je drei Teilnehmern ein. Jede Kleingruppe legt die Rollen fest - zwei Teilnehmer sind Roboter, der dritte Teilnehmer ist derjenige, der die Roboter steuert. Zu Beginn des Spiels stehen die Roboter Rücken an Rücken. Ziel des Spiels ist es, die Roboter so zu steuern, dass sie einander gegenüberstehen. Das Steuern der Roboter funktioniert mittels festgelegter Zeichen: - Das Berühren der rechten Schulter ist das Signal für den Roboter nach rechts zu gehen, und zwar so lange, bis er ein weiteres Signal erhält. - Das Berühren der linken Schulter ist das Signal für den Roboter nach links zu gehen, und zwar so lange, bis er ein weiteres Signal erhält. - Das Berühren beider Schultern das Signal für den Roboter geradeaus zu gehen. - Das Berühren des Kopfes ist das Stoppsignal - der Roboter muss sofort stehen bleiben.

Scratch Jr



Linguaggio di programmazione



ÜBUNG: DATENSTRUKTUREN

Geheimsprache

Kannst Du Pinguin-Sprache lesen? Nutze die Tabelle, um die Nachrichten der Pinguine zu decodieren. Denke Dir eine eigene Nachricht für den dritten Pinguin aus.

A		F		K		P		U		Z	
B		G		L		Q		V		Ä	
C		H		M		R		W		Å	
D		I		N		S		X		Ö	
E		J		O		T		Y			



I bambini dell'asilo sono pronti per il mondo digitale



Creatività ed educazione estetica

- opera d'arte digitale
- Che cosa è bello, cosa è brutto ??
- Hollywood all'asilo



Comprendere le regole e rispettare gli altri

Competenza personale -

proteggere le informazioni su di me e sugli altri

Il microscopio

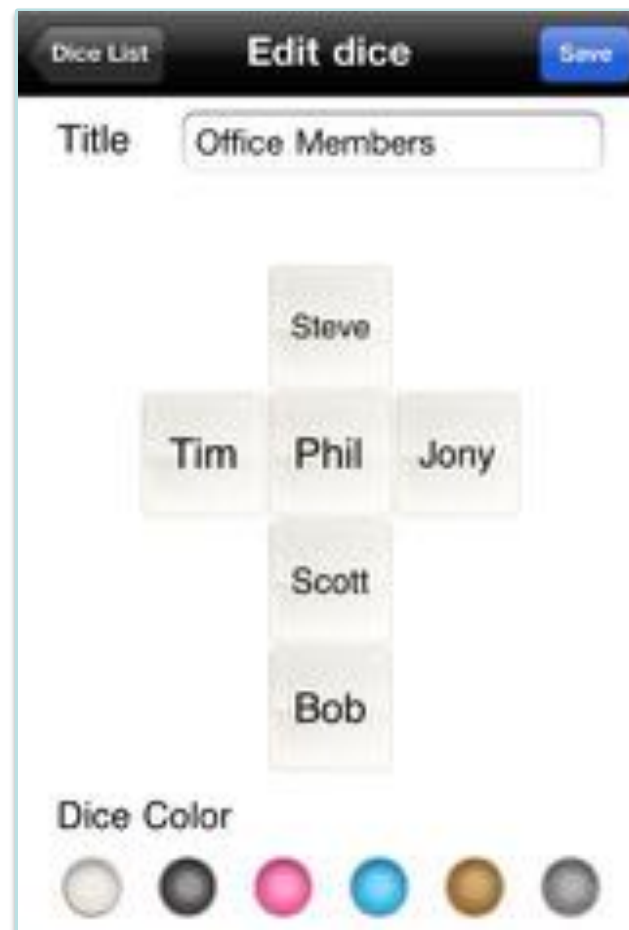
Ingrandisci, tieni premuto e guarda le cose sul PC



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Giochi con i dadi - App „Make Dice“



Vedo qualcosa, quello che tu non vedi -con il tablet



Cosa non appartiene alla foresta?



Determina le piante

- iPflanze



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Trova la forma!

Esperimenti documentati

con App „Puppet Pals“

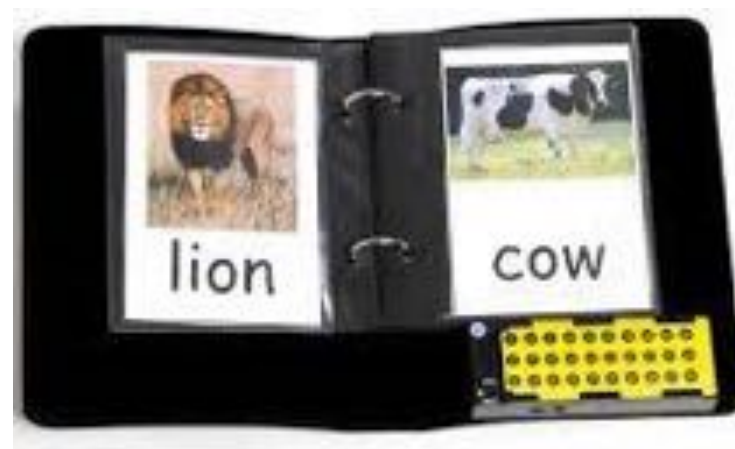


Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Capire l'un l'altro:

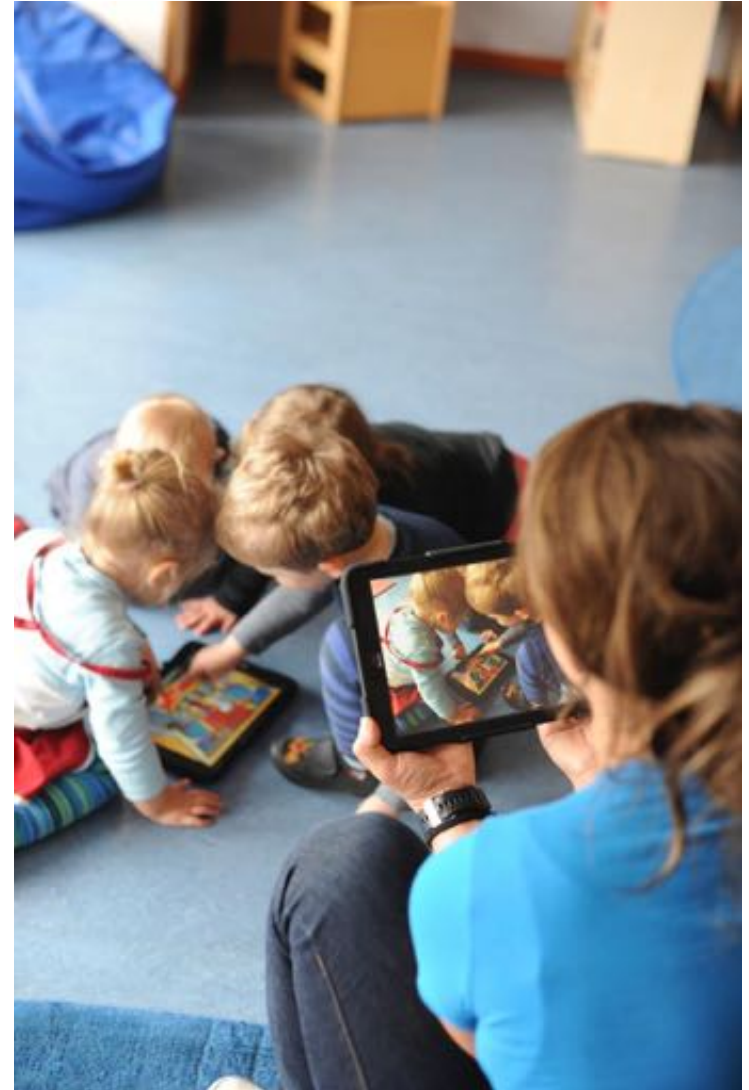
Mollette parlanti, libri parlanti e pannelli parlanti



L'asilo nido può farlo:

- Integrare il mondo della vita dei bambini nella vita di tutti i giorni all'asilo
- Consentire ai bambini di usare l'attrezzatura tecnica
- Abilitare l'uso creativo dei dispositivi tecnici

e: risparmiare un sacco di tempo con la documentazione di sviluppo digitale



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Il portfolio digitale

Documentazione del robot Swivl

- senza utente



Il futuro è adesso: i media digitali nella scuola materna



Grazie!