



Ludoteca Il Castoro

MODALITÀ DI ACCESSO ALLA LUDOTECA

- L'ingresso è consentito esclusivamente, **su prenotazione telefonica**, a coloro che partecipano alle attività.
- I soggetti con **età superiore ai 12 anni compiuti** privi di **attestazione Green Pass valida** (controllata tramite apposita app dal personale) non potranno accedere alla Ludoteca (**DECRETO-LEGGE 10 settembre 2021, n. 122**)
- **La mascherina è obbligatoria** per adulti e bambini al di sopra dei 6 anni.
- **È necessario accedere agli spazi di attività senza scarpe**. Le scarpe devono essere lasciate all'ingresso, negli spazi adibiti, chiuse in una busta di plastica.
- **Non è consentito portare** giochi, alimenti e qualsiasi altro materiale da fuori.
- La prima volta che si partecipa ad una attività è obbligatorio prendere visione e firmare il **patto di corresponsabilità**.

ORARIO DELLE ATTIVITÀ

Mattina - dal lunedì al venerdì

dalle 10.30 alle 12.00 attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 10.30 alle 10.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle 11.00 alle 12.30 attività per bambini/e **0-5 anni**
Momenti di gioco Attività semi-strutturate per centri di interesse.

Mattina - Sabato

dalle 10.30 alle 12.00 attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 10.30 alle 10.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle 11.00 alle 12.30 attività per bambini/e **6-11 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 11.00 alle 11.15)
Laboratori / letture indicate nel programma

Pomeriggio (dal lunedì al venerdì)

dalle 16.30 alle 18.00 attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso consentito dalle 16.30 alle 16.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle 17.00 alle 18.30 attività per bambini/e **6-11 anni**
(ingresso consentito dalle 17.00 alle 17.15)
Laboratori / letture indicate nel programma

Le attività del pomeriggio e del sabato mattina, per bambini/e 0-5 anni e 6-11 anni, pur proponendo la stessa tematica, vengono attuate in modalità consone alle diverse fasce di età a cui sono rivolte.

NUMERO PARTECIPANTI CONSENTITO

- I gruppi di bambini/e da **0-5 anni** possono essere costituiti da un massimo di **10 bambini** con un adulto accompagnatore per bambino.
- I gruppi di bambini/e da **6-11 anni** possono essere costituiti da un massimo di **12 bambini** con un adulto accompagnatore per bambino.

PRENOTAZIONI

Dal lunedì al venerdì dalle 10.00 alle 11.00 e dalle 16.00 alle 17.00 è possibile chiamare la struttura per prenotare gli ingressi in ludoteca

tel. 055 681 0517



Ludoteca Il castoro
Direzione Istruzione - Ufficio Attività educative nei Quartieri
piazza Bartali, 3b
tel. 055 681 0517 - email scuolaq3@comune.fi.it

Programma attività Novembre 2021

IN BOCCA AL LUPO!

Cappuccetto rosso e il lupo, la nonna e il cacciatore.

I personaggi sono quelli di una famosa fiaba che tutti conosciamo, ma è pur vero che non tutti conoscono il punto di vista del LUPO... Scopriamolo insieme!

Questo mese il libro di riferimento sarà **"In bocca al lupo" di Fabian Negrin**

	MATTINA	POMERIGGIO
Martedì 2 Novembre	Mi chiamo Adolfo, e sono nato nel bosco... Lettura animata del libro "In bocca al lupo" di F. Negrin.	Mi chiamo Adolfo, e sono nato nel bosco... Lettura animata del libro "In bocca al lupo" di F. Negrin. Realizziamo il nostro bosco utilizzando foglie, rametti e fiori.
Mercoledì 3 Novembre	Gli animali del bosco Andiamo alla scoperta delle meraviglie del bosco. Realizziamo un mini mondo!	Sono io il più forte! Sfiamoci in avvincenti prove di abilità. Gioco di movimento strutturato.
Giovedì 4 Novembre	Verde come... Quante cose verdi ci sono in cucina? Creiamo un soffice impasto e proviamo a dare forma a tutte le cose verdi che ci circondano...	E tu, chi sei? A volte le cose non sono quel che sembrano... Riconosceremo tutte le figure? Giochi di logica.
Venerdì 5 Novembre	Creando...imparo! Su un telo bianco disponiamo oggetti dalle diverse dimensioni da accostare, unire ed incastrare.	Forme in gioco Tre cerchi tutti rosa e paffuti chi vi ricordano? Utilizzando soltanto forme e colori giochiamo con i personaggi della nostra storia.
Sabato 6 Novembre	Musica, pittura, emozioni... Lasciamoci ispirare dall'opera di Vivaldi ed utilizzando i tesori della natura esprimiamo liberamente le nostre emozioni.	

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 8 Novembre	<p>“Sul bordo del bosco avanzava una macchiolina rossa...” Su uno specchio creiamo delle isole con oggetti dal colore rosso e vediamo dove ci condurranno...</p>	<p>“Era una meravigliosa creatura vestita di rosso” Chi si nasconde nel bosco? Cerchiamo gli indizi nascosti in ludoteca e avventuriamoci in un’avvincente caccia al tesoro.</p>
Martedì 9 Novembre	<p>In una notte di temporale Lettura animata del libro “In una notte di temporale” di Y. Kimura e H. Abe</p>	<p>La tempesta infuria e la pioggia scroscia... Lettura animata del libro “In una notte di temporale” di Y. Kimura e H. Abe. Giochiamo con acqua e contagocce e simuliamo la pioggia.</p>
Mercoledì 10 Novembre	<p>Una pioggia dai mille suoni Utilizzando palloncini e palline dalle diverse forme muoviamo il nostro corpo seguendo il ritmo della pioggia</p>	<p>Nella fitta oscurità Che succede?! È andata via la luce! Proviamo a superare gli ostacoli con l’aiuto delle torce. Gioco di movimento strutturato.</p>
Giovedì 11 Novembre	<p>ZOT! Un fulmine guizzò. Una scatola trasparente, tante luci e le nostre dita al posto dei pennelli. Giochiamo con le trasparenze!</p>	<p>È così buio... Chissà che cosa uscirà fuori se dipingiamo a occhi chiusi. Bendiamoci e proviamo!</p>
Venerdì 12 Novembre	<p>Da una goccia... Usiamo il contagocce per dipingere e creare effetti acquerellati davvero sorprendenti.</p>	<p>ZOT! Un fulmine guizzò. Una scatola trasparente, tante luci e le nostre dita al posto dei pennelli. Giochiamo con le trasparenze!</p>
Sabato 13 Novembre	<p>Il bastone della pioggia Con un tubo di cartone, riso, bottoni e sassolini ricreiamo il suono della pioggia.</p>	

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 15 Novembre	Una zuppa di sasso Lettura animata del libro "Una zuppa di sasso" di A. Vaugelade.	È notte. È inverno. Lettura animata del libro "Una zuppa di sasso" di A. Vaugelade. Con schiuma da barba, amido di mais e farina ricreiamo la neve e giochiamoci.
Martedì 16 Novembre	Giù dal cielo scende...la NEVE! Con schiuma da barba, amido di mais e farina ricreiamo la neve e giochiamoci. Laboratorio sensoriale.	C'è pur bisogno di una pentola...per preparare una zuppa di sasso! Con materiali di riciclo costruiamo il nostro calderone.
Mercoledì 17 Novembre	UNA VALIGIA PIENA DI ...coperchi, pentole e padelle Facciamo musica utilizzando strumenti di uso quotidiano come i coperchi e le padelle.	TOC, TOC! Con tempere e spruzzini realizziamo la porta della casa della nonna di cappuccetto rosso.
Giovedì 18 Novembre	Apriamo e scopriamo! Con l'aiuto degli adulti creiamo un pannello tattile pieno di sorprese.	Una zuppa di sasso E tu quali ingredienti vorresti aggiungere? Con mattarelli, misurini, e bilance inventiamo la nostra personale ricetta della zuppa di sasso.
Venerdì 19 Novembre	Piccoli artisti crescono Frulliamo, assaggiamo e dipingiamo utilizzando la zucca e la carota. Pittura con alimenti	Pronti, partenza...VIA! Quanti giochi possiamo fare con solo dei sassi? Torri, percorsi, staffette...e tanto altro! Gioco di movimento strutturato
Sabato 20 Novembre	Un sasso, tante forme! Una lavagna e lenti d'ingrandimento...Avete mai visto un sasso da molto, ma molto vicino? Scopriamolo insieme!	

Ludoteca Il Castoro

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 22 Novembre	C'era una volta... Lettura animata del libro "A casa del lupo" di S. Gallo e S. Vincenzi.	BANG! Cos'è stato? Cappuccetto rosso e la nonna sono state liberate. Ogni oggetto ha un proprio suono. Sappremo distinguerli? Occhi ma soprattutto...orecchie aperte! Gioco di movimento strutturato
Martedì 23 Novembre	La scatola-tana Ridiamo vita ad un vecchio scatolone. Con tempere e spugne coloriamo e decoriamo la nostra nuova tana!	C'è nel bosco un lupo misterioso che se ne sta sempre nella sua scatola-tana... Lettura animata del libro "A casa del lupo" di S. Gallo e S. Vincenzi. Con semplici materiale di riciclo realizziamo il binocolo del lupo.
Mercoledì 24 Novembre	Con uno scatolone... Quanti giochi possiamo fare utilizzando anche solo le scatole e non ciò che c'è dentro? Scopriamolo! Nascondiamoci, entriamo, usciamo, arrampichiamoci...	L'indomani arrivò il pavone Con piume, bottoni, nastri e fili di lana creiamo un elegante vestito per il protagonista della nostra storia...
Giovedì 25 Novembre	Musica e...movimento! Attraverso l'ascolto di piccoli brani muoviamo liberamente il nostro corpo nello spazio.	La corsa campestre Il coniglio invita il nostro lupo ad una entusiasmante gara di corsa. Attenzione però, per vincere non servirà essere il più veloce... Gioco di movimento strutturato
Venerdì 26 Novembre	Esploriamo e costruiamo Su uno specchio disponiamo oggetti di uso quotidiano da accostare, unire e incastrare.	Vado al mare! Con l'aiuto di pinze, cucchiari e bastoncini proviamo a recuperare tutti gli oggetti finiti sul fondo della vasca. Ma il gioco continua...
Sabato 27 Novembre	Gli amici del lupo... Utilizzando materiale di recupero trasformiamo i piatti di carta in divertenti maschere.	
Lunedì 29 Novembre	C'è nel bosco un lupetto davvero ben educato... Lettura animata del libro "Un lupetto ben educato" di J. Leroy	Potremmo inventare qualcosa di magico... Quante cose si possono fare con delle scatole di cartone? Macchine, treni, aerei...Mettiamoci all'opera e creiamo tutto ciò che ci viene in mente!
Martedì 30 Novembre	IMPASTROCCHI: la pasta di bicarbonato. Annusiamo, manipoliamo e scopriamo quante cose si possono fare con un impasto bianco, liscio e morbido	Mi chiamo Adolfo e sono un lupo, un angelo-lupo. Costruzione del lupo protagonista della storia.