

Ludoteca Il Castoro

MODALITÀ DI ACCESSO ALLA LUDOTECA

- L'ingresso è consentito esclusivamente, **su prenotazione telefonica**, a coloro che partecipano alle attività.
- I soggetti con **età superiore ai 12 anni compiuti** privi di **attestazione Green Pass valida** (controllata tramite apposita app dal personale) non potranno accedere alla Ludoteca (**DECRETO-LEGGE 10 settembre 2021, n. 122**)
- **La mascherina è obbligatoria** per adulti e bambini al di sopra dei 6 anni.
- **È necessario accedere agli spazi di attività senza scarpe**. Le scarpe devono essere lasciate all'ingresso, negli spazi adibiti, chiuse in una busta di plastica.
- **Non è consentito portare** giochi, alimenti e qualsiasi altro materiale da fuori.
- La prima volta che si partecipa ad una attività è obbligatorio prendere visione e firmare il **patto di corresponsabilità**.

ORARIO DELLE ATTIVITÀ

Mattina - dal lunedì al venerdì

dalle **10.30 alle 12.00** attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 10.30 alle 10.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle **11.00 alle 12.30** attività per bambini/e **0-5 anni**
Momenti di gioco Attività semi-strutturate per centri di interesse.

Mattina - sabato

dalle **10.30 alle 12.00** attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 10.30 alle 10.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle **11.00 alle 12.30** attività per bambini/e **6-11 anni**
(ingresso alla struttura consentito dalle 11.00 alle 11.15)
Laboratori / letture indicate nel programma

Pomeriggio (dal lunedì al venerdì)

dalle **16.30 alle 18.00** attività per bambini/e **0-5 anni**
(ingresso consentito dalle 16.30 alle 16.45)
Laboratori / letture indicate nel programma

dalle **17.00 alle 18.30** attività per bambini/e **6-11 anni**
(ingresso consentito dalle 17.00 alle 17.15)
Laboratori / letture indicate nel programma

Le attività del pomeriggio e del sabato mattina, per bambini/e 0-5 anni e 6-11 anni, pur proponendo la stessa tematica, vengono attuate in modalità consone alle diverse fasce di età a cui sono rivolte.

NUMERO PARTECIPANTI CONSENTITO

- I gruppi di bambini/e da **0-5 anni** possono essere costituiti da un massimo di **10 bambini** con un adulto accompagnatore per bambino.
- I gruppi di bambini/e da **6-11 anni** possono essere costituiti da un massimo di **12 bambini** con un adulto accompagnatore per bambino.

PRENOTAZIONI

Dal lunedì al venerdì dalle 10.00 alle 11.00 e dalle 16.00 alle 17.00 è possibile chiamare la struttura per prenotare gli ingressi in ludoteca - **tel. 055 681 0517**

SEGUI IL NOSTRO CANALE YouTube - Ludoteca Il Castoro



Programma attività gennaio 2022

I CINQUE MALFATTI

*Erano cinque.
Cinque così malfatti.
Abitavano insieme in una casa
tutta sbilenca.
E che facevano?
Niente, ma proprio niente di
niente!
Finché un giorno, da non si sa
dove,
arrivò un tipo straordinario...*

Questo mese il libro di riferimento sarà "I cinque Malfatti" di Beatrice Alemagna

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 3	Sfilare e infilare Laboratorio manuale con materiali di riciclo	"Il primo era bucato. Quattro grossi buchi in mezzo alla pancia" Realizziamo il primo personaggio della storia con materiale di riciclo
Martedì 4	Dentro e fuori dal tunnel... Percorso motorio	Il buco mangia tutto gioco di movimento: divisi a squadre, facciamo centro!
Mercoledì 5	Rosso di Rabbia! Travasi con il riso rosso	"Io non mi arrabbio mai: la rabbia mi passa attraverso". Laboratorio di manipolazione: pasta di sale rossa

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 10	Forme in gioco Laboratorio di pittura con le dita: giociamo con le forme e le trasparenze!	Ciak-si gira! Proiezione-gioco del libro "Forme in gioco" di S. Borando. Laboratorio: costruzione di un gioco
Martedì 11	Spaghetti sensoriali Laboratorio di manipolazione sensoriale	"Il secondo era piegato in due, come una lettera" Caccia al tesoro e costruzione del secondo personaggio della storia
Mercoledì 12	Giochiamo con la carta Laboratorio di sperimentazione sensoriale, conosciamo i vari tipi di carta	L'arte del piegare: origami Quante cose si possono fare con la carta? Macchine, treni, aerei... Mettiamoci all'opera!
Giovedì 13	Dalla testa ai piedi Lettura animata del libro "Dalla testa ai piedi" e Eric Carle. Imitiamo i movimenti degli animali.	"Io conservo tutti i ricordi qui, nelle mie pieghe". Memorizziamo il percorso, programmiamo la nostra Bee-bot e proviamo a superare gli ostacoli. Laboratorio interattivo di robotica.
Venerdì 14	Pittura-malfatta Laboratorio di pittura con forchette e cucchiari.	Memorizziamoci! Due squadre, una grande scacchiera, chiudiamo gli occhi e... qualcuno non è più al suo posto. Riusciremo a capire chi si è spostato dal suo riquadro? Gioco di movimento strutturato.
Sabato 15	Una casa tutta sbilenca Utilizzando materiale di riciclo costruiamo la casa dei Malfatti!	

Ludoteca Il Castoro

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 17	Mani in pasta Acqua e amido di mais. Sperimentiamo la sensazione di un impasto tutto molle.	“Il terzo era molle, sempre stanco, addormentato” Diamo una forma al nostro Malfatto. Laboratorio di manipolazione
Martedì 18	La calma è tranquilla e leggera come le foglie... Laboratorio di pittura a ritmo di musica	...BZZ Ciò che sembra non è. Proiezione-gioco del libro “Sembra questo sembra quello” di Maria Enrica Agostinelli.
Mercoledì 19	In prima fila Ciò che sembra non è. Proiezione-gioco del libro “Sembra questo sembra quello” di Maria Enrica Agostinelli.	“Il quarto era capovolto” Avventuriamoci in un rompicapo davvero enigmatico per svelare l’occorrente per realizzare il Malfatto capovolto.
Giovedì 20	Naso in giù e gambe in su Pittura con i piedi.	Naso in giù e gambe in su Dipingiamo con il pennello fra le dita dei piedi, cosa uscirà fuori?
Venerdì 21	Scatoline misteriose Gioco tattile	“Io vedo le cose che gli altri no vedono” Dividiamoci in squadre e sfidiamoci nel riconoscere più oggetti possibili!
Sabato 22	Pittura-malfatta Dipingiamo sotto il tavolo!	

Ludoteca Il Castoro

	MATTINA	POMERIGGIO
Lunedì 24	Pasta matta Sperimentiamo la consistenza di un impasto gelatinoso.	“E il quinto... lasciamo perdere” Con una pittura a scoppio diamo vita al Malfatto sbagliato.
Martedì 25	Musica e movimento creativo Attraverso l’ascolto di generi musicali diversi, esploriamo emozioni e sensazioni.	“...quando mi riesce qualcosa si fa festa!” Gioco di movimento strutturato con la musica
Mercoledì 26	Solo un chicco di caffè Travasi col caffè	Qualcosa non va... Il gioco dell’Oca senza il dado, il Frutteto senza frutta, Uno senza i numeri e Memory con la metà delle carte. Che succede? In Ludoteca ci sono dei giochi tutti “sbagliati”. Troviamo gli oggetti mancanti e ricompriamo i nostri giochi!
Giovedì 27	Pittura-malfatta Tracce in libertà da lasciare sullo specchio	In prima fila “La forma si trasforma. Prima era... Adesso è...”, proiezione gioco del libro di Isabelle Carrier
Venerdì 28	Cornici malfatte Accostiamo oggetti di materiali diversi e vediamo dove ci conducono.	“Un giorno, da non si sa dove, arrivò un tipo straordinario” Chi si nasconde nel bosco? Caccia al tesoro: cerchiamo gli indizi nascosti in ludoteca
Sabato 29	Urlo di mamma Lettura animata con scatola narrante del libro “Urlo di mamma” di J. Bauer	
Lunedì 31	Impastrocchi: giochiamo con le consistenze Annusiamo, manipoliamo e sperimentiamo impasti dalle diverse consistenze.	I 5 Malfatti Lettura animata del libro “I cinque malfatti” di B. Alemagna. Come i Malfatti anche noi siamo unici: autoritratto allo specchio!